

## 評分準則

### 單人繩 (組別一)

#### LEVEL 1

→ 基本跳花式、腳步花式和基本交叉繩。

#### LEVEL 2

→ 二重跳花式、交叉花式及跨下花式。放繩動作可因應其難度調節分數，最低為 LEVEL 2。

#### LEVEL 3

→ 三重或以上之多重跳花式或力量動作。放繩動作可因應其難度給予 LEVEL 3。

## 評分準則

### 拍檔繩及時光隧道(組別三)

#### 拍檔繩評分準則

- (a) 拍檔繩花式包括朋友跳、連鎖跳及車輪跳等等.....!
- (b) 拍檔繩最少涉及兩人或以上。
- (c) 兩位擺繩及一位跳繩者，無論繩之長度是多少，將視為大繩。
- (d) 難度可因應人數(必須涉及加繩)對花式的影響相應提高。
- (e) 人數(不涉及加繩)增加或減少，而花式沒有改變將視為重複花式。
- (f) 由交互繩轉為車輪跳時，如跳繩者從未有離開繩中，該花式視為大繩花式。如跳繩者離開了繩子，則視為雙人花式。(P.S.如視為雙人繩後，車輪繩中繩亦視為雙人花式。)
- (g) 涉及多位跳繩者過繩時，所有腳步動作必須一致才計算為一個動作。
- (h) 跳繩者人數與繩子數量不相符，將視為最低人數(2-3人)的評分準則計算。

人數	基本跳/腳步/ 轉身動作	轉位/交叉/側擺/ 跨下動作	二重或以上多重跳/ 力量動作
2人以上	Level 1	Level 2	Level 3
*4-5人	Level 2	Level 3	
*6人或以上	Level 3		
*加單人繩	Level 1	Level 2	

## 評分準則

### 拍檔繩及時光隧道(組別三)

#### 時光隧道評分準則

- (a) 時光隧道意識上應是由一排或多排人組成。
- (b) 時光隧道需要"捕捉" (CATCH)最少兩個單位的跳繩者。
- (c) 時光隧道只計算每一位跳繩者第一下動作。
- (d) 跳繩者人數多與少將不會影響難度分。
- (e) 擺繩者人數多與少將不會影響難度分。
- (f) 人數(不涉及加繩)增加或減少，而花式沒有改變將視為重

#### LEVEL 1

- 基本跳、腳步、轉身(只限於擺繩者)、側擺動作(不涉及交叉)或
- 加單人繩 [ 基本跳、腳步、轉身、側擺動作(不涉及交叉) ]

#### LEVEL 2

- 交叉、跨下動作
- 加單人繩(交叉、跨下動作、二重或以上多重跳、力量動作)

#### LEVEL 3

- 二重或以上多重跳
- 力量動作

## 評分準則

### 大繩及交互繩評分準則(組別二)

#### 大繩評分準則

- (a) 此部分包括大繩、多條大繩、三角繩、多角繩、十字繩、彩虹繩及波浪繩等
- (b) 繩內最少要有一位跳繩者。
- (c) 由交互繩轉為車輪跳時，如跳繩者從未有離開繩中，該花式視為大繩花式。如跳繩者離開了繩子，則視為雙人花式。
- (d) 如擺繩者用兩條大繩起車輛跳即作雙人花式計算。
- (e) 特別例子：Interlocker 屬大繩類。
- (f) 花式難度評分以跳繩者動作為中心，不會因應擺繩者擺繩的難度而提高。

#### LEVEL 1

- 基本動作(如轉身、掂地)或腳步動作。
- 跳繩者基本移動動作(如三角繩走位)

#### LEVEL 2

- 二重跳花式。放繩動作可因應其難度調節分數，最低為 LEVEL 2。
- 跳繩者的高難度移動(如側手番過繩)

#### LEVEL 3

- 三重或以上之多重跳花式或力量動作。放繩動作可因應其難度給予 LEVEL 3。

## 評分準則

### 大繩及交互繩評分準則(組別二)

#### 交互繩評分準則

- (a) 交互繩為兩條繩以相反方向擺動而輪流著地，正反方向時所做之相同動作會被計算。
- (b) 交互繩內最少要有一位跳繩者。
- (c) 兩個以上的擺繩者所做的花式難度不會增加。
- (d) 由交互繩轉為車輪跳時，如跳繩者從未有離開繩中，該花式視為大繩花式。如跳繩者離開了繩子，則視為雙人花式。
- (e) 交互繩 繩中繩只能由兩名擺繩者及一名跳繩者組成；由多於兩名擺繩者或一名跳繩者組成的交互繩 繩中繩所獲得的最高花式難度評分是 **LEVEL 2**
- (f) 花式難度評分以跳繩者動作為中心，不會因應擺繩者擺繩的難度而提高。

#### LEVEL 1

- 基本動作(如轉身、掂地)或腳步動作。
- 跳繩者基本移動動作(如三角繩走位)

#### LEVEL 2

- 二重跳花式。放繩動作可因應其難度調節分數，最低為 LEVEL 2。
- 跳繩者的高難度移動(如側手翻過繩)

#### LEVEL 3

- 三重或以上之多重跳花式。放繩動作可因應其難度給予 LEVEL 3。
- 力量動作(出入力量動作必須過繩 或連接動作才給予評分)
  - 例 掌上壓收腳時沒有過繩：不給予評分；
  - 掌上壓接掌上壓：給予第一個掌上壓的評分，即 LEVEL 3